



מדריך ל- NaraView

01/2017

יש להיכנס לכתובת www.naraview.com

ולבחור באפשרות "Create a New game" כדי ליצור משחק חדש. אין צורך ליצור חשבון משתמש.



בשלב הראשון יש להזין את הערך ממנו תהיה נקודת המוצא של הפעילות, ואת הערך אליו צריך להגיע בסוף.

בנוסף, ניתן לנסח שאלה שתלווה את התהליך. בסיום הדרך היא תופיע שוב.

A screenshot of the NARAView game creation form. At the top, there are three numbered steps (1, 2, 3) and a language dropdown menu set to "עברית (Hebrew)". The NARAView logo is in the top right. The form has two input fields: "הכנס ערך סיום" (Enter end word) and "הכנס ערך התחלה" (Enter start word). Below these is a larger input field labeled "הקלד שאלה" (Enter question) with the instruction "Enter question for players to answer at the end of the game". At the bottom, there is a red button labeled "!Start" and a small text line: "By continuing you agree to the תנאי השימוש" (Terms of Use).

שימו לב שכדי שהפעילות תתחיל, צריך לבחור שם של ערך כנקודת מוצא וערך אליו יש להגיע. מתחת לתיבה יופיע בכחול ערך שאליו המערכת מתחברת. צריך לוודא שהערך הוא הערך אליו התכוונתם.

ראו דוגמא:

הכנס ערך התחלה

שלו|ם

שלו|ם

שלו|ם הוא מצב של יחס דיפלומטי בין מדינות והוא הניגוד של מצב המלחמה. במצב של שלו|ם, היחסים בין שתי מדינות או יותר אינם כוללים עימות אלים ובין הצדדים שוררת הסכמה (בעל פה או בכתב) ליישב כל מחלוקת שתתגלה ביניהם בהתדיינות ובמשא ומתן ולא באמצעות הפעלת כוח וכפייה.

הזינו את הערך שאליו צריכים המשתתפים להגיע:

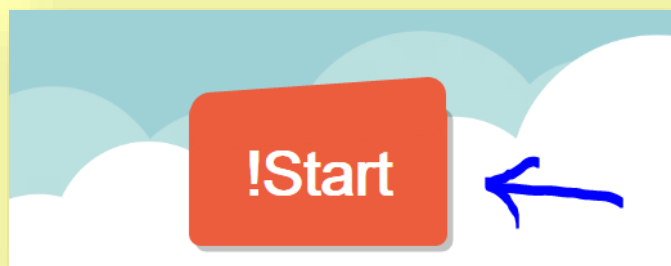
הכנס ערך סיום

ליברלי

ליברליזם

ליברליזם (liberalism; מהמילה הלטינית *libertas*, מילולית: 'חירות') היא פילוסופיה פוליטית אינדיבידואליסטית המבוססת על עקרון חירות האדם.

ניתן להזין גם שאלה מלווה אשר תלווה את התהליך ותופיע שוב בסופו. כאשר סיימתם שלב זה לחצו START:



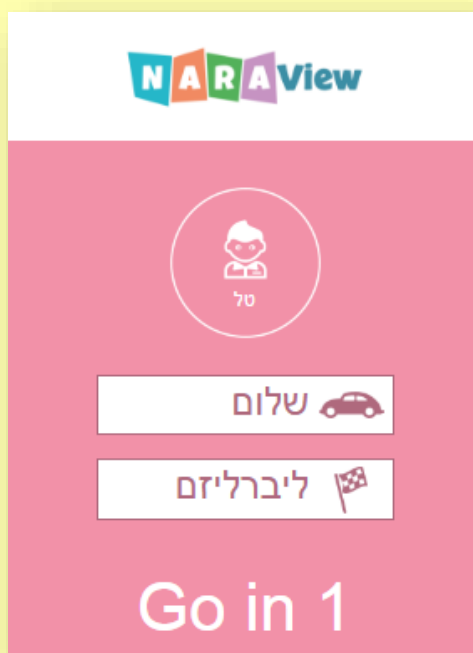
המסך הבא נועד להוביל את המשתתפים אל המשחק:



כניסת תלמידים תתבצע באחת מן הדרכים הבאות:

1. סריקת הקוד המוקרן במרכז המסך, ניתן גם להעתיק אותו ולהדפיס על ניר במקרה הצורך
או:

2. כניסה לכתובת: www.naraview.com ובחירה באפשרות **Join a Game**



כך יראה
מסך הכניסה. אליו
יכניסו הלומדים
שם ואת הקוד
המופיע על המסך
של המורה.



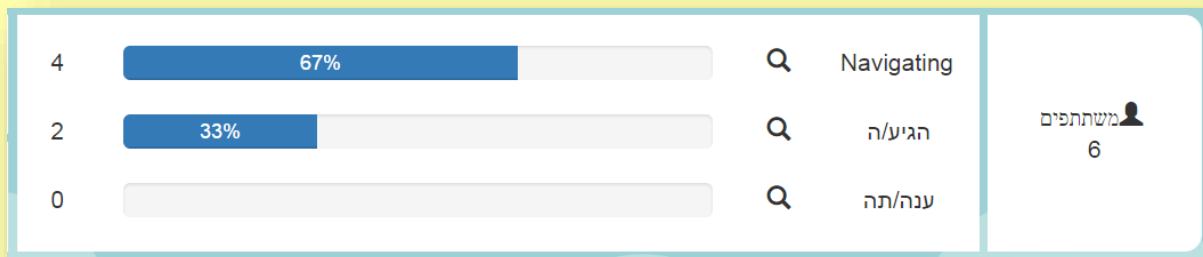
בכניסה
למשחק מוצגת
המשימה: מאיזה
ערך לאיזה ערך יש
להגיע.

המטרה היא למצוא חיבור בין שני הערכים לפי הנחיות –

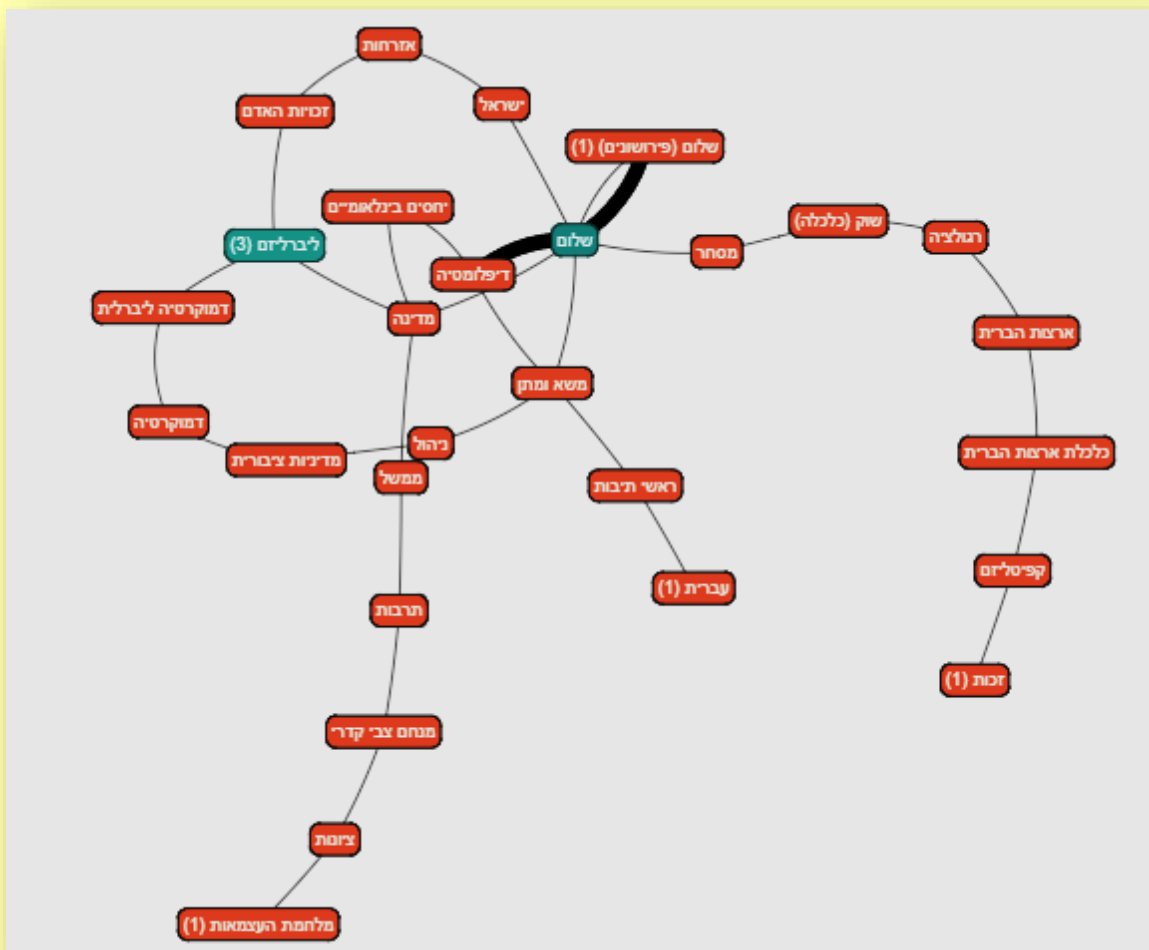
- ההנחיה הפשוטה ביותר – עם כמה שפחות תחנות בדרך.
- בזמן קצוב ו/או עם מספר מסויים של תחנות בדרך.

התקדמות במסלול נעשית באמצעות לחיצה על מילות הקישור הכחולות שבגוף הערך.
(ההיפר-קישורים)

בזמן המשחק המנחה מקבל נתונים על השחקנים הפעילים:

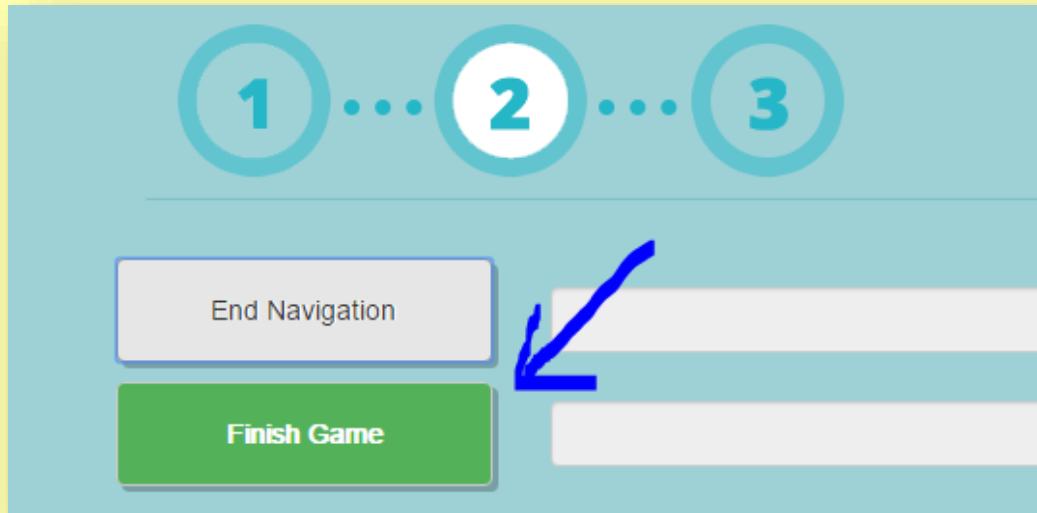


ניתן לצפות ב"מסלולים" השונים שעברו השחקנים בדרכם בין הערכים:



סיום המשחק מתרחש בשני שלבים –

1. **סיום הניווט בין הערכים** – לאחר לחיצה על End Navigation כל המשתתפים יועברו למסך הסיכום ויוכלו לענות על שאלת הסיכום.
2. **סיום המשחק** – לאחר לחיצה על Finish Game מנחה המשחק עובר למסך הסיכום הכללי של המשחק.



במסך הסיכום מופיעים סיכומים שונים: הצגת כלל המשתתפים בציון הגעה או אי הגעה ליעד, תיאור המסלול הקצר והמסלול הארוך, ניתוח ערכים אשר חזרו עליהם מספר פעמים ומפה גרפית של המסלולים. עברו בין האפשרויות על ידי לחיצה על הקטגוריה הרצויה בסרגל.



בהצלחה רבה!